

*Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Центр образования № 31 имени Романа Петровича Стащенко»*

Модуль «Информатика детям»

Тема:

«Путешествие по клавиатуре»

Воспитатель: Лобанова О.В

Цель: привитие интереса к информатике через знакомство обучающихся с одним из основных устройств компьютера - клавиатурой.

Задачи:

- учить детей составлять слова из отдельных букв.
- сформировать навык работы на клавиатуре.
- совершенствовать умение работать по алгоритму, языковым компетенциям.
- закрепить правила поведения и техники безопасности при работе с компьютером и в компьютерном классе
- развить логику, комбинированное мышление, память, речь, внимание, сообразительность, творческие способности, сенсорные возможности и эмоционально-волевую сферу.
- воспитывать бережное отношение к компьютерной технике.

Материалы и оборудование: проектор, экран, ПК педагога, ПК ребенка – 10 штук, презентация по теме занятия, видеозапись мультфильма «Клавиатура».

Методы: словесный, наглядный, частично-поисковый, практический.

Ход занятия

1. Мотивационный этап

-Здравствуйте, ребята! Сегодня я вам предлагаю отправиться в путешествие. Вы хотите? *(Да)*. А чтобы узнать, в какое путешествие мы отправимся, нужно отгадать загадку.

Много клавиш есть на ней

Набирай слова скорей!

Вот где пальцам - физкультура

Это что? *(клавиатура)*

-Молодцы!

2. Организационный этап

Сегодня мы отправимся в увлекательное путешествие по клавиатуре. Отправляясь в путь, люди собирают необходимый багаж, планируют и изучают маршрут, ставят перед собой какие-либо задачи, а еще берут с собой проводников. Давайте и мы начнем собираться.

-В качестве багажа возьмем с собой основные устройства компьютера, которые будут нам необходимы.

Собираем багаж.

-устройство похожее на телевизор *(монитор)*

-она похожа на серенького зверька с хвостиком *(компьютерная мышь)*

-она содержит 100 клавиш *(клавиатура)*

-Молодцы! Багаж мы собрали, осталось нам найти проводников. А в качестве проводников я предлагаю взять фиксиков – Нолика и Симку. Вы согласны? (Да). (Просмотр фрагмента мультфильма «Клавиатура»).

-Хорошие нам проводники попались, все про клавиатуру рассказали. Хотите и вы научиться печатать? (Да)

3. Исполнительский этап

-Ой, посмотрите, к нам бабочка прилетела! Она поможет приготовить наши пальчики к работе на клавиатуре (дети садятся за компьютерные столы).

Пальчиковая игра «Бабочка».

(«порхаем» попеременно каждым пальчиком-бабочкой, осторожно дотрагиваясь до крышки стола)

К нам бабочка прилетела,

На клавиатуру села.

Клавиш ты легко касайся

И рукой по ним не бей.

Тронешь клавишу сильнее –

Очень плохо будет ей.

-Чтобы печатать на клавиатуре, нужно знать буквы. Наши проводники приготовили для вас загадки, в которых спрятаны буквы-отгадки.

Самая первая, самая важная-

Эта буква в алфавите глава.

Айболита если встретишь,

Тут же скажешь букву. (буква «А»)

«Заяц», «Зяблик», «Золотой»,

«Зуб», «Зеленка» и «Зимой».

Что слова объединяет?

Может, кто-то отгадает? (Буква «З»)

Все барашки букву знают,

Только чуточку смягчают.

Известно мне, да и тебе,

Что эта буква — буква. (буква «Б»)

Если сделаю я губки

Очень тоненькою трубкой,

Звук потом произнесу,

То услышу букву. (букву «У»)

Кошка, миленькая кошка,

Поиграй ты с ней немножко,

С кошкой ты, наверняка,

Не забудешь букву. (букву «К»)

С этой буквы начинаются

«Арбуз» и «Альманах».

Она нам всем встречается

Почти во всех словах. (Буква «А»)

-Какое слово получилось? Кто нам сможет прочитать? (*Азбука*).

-Наши проводники, Симка и Нолик, приготовили для вас подарок – это АЗБУКА. С помощью нее вы сможете познакомиться и с другими буквами алфавита.

Гимнастика для глаз "Отдыхалочка"

Мы печатали, играли

Наши глазки так устали

Мы дадим им отдохнуть,

Их закроем на чуть - чуть.

А теперь их открываем

И немного поморгаем.

4. Рефлексия

-Ребята, в каком путешествии мы с вами побывали? (*мы побывали в путешествии по клавиатуре*)

-А для чего нужна клавиатура? (клавиатура нужна, чтобы печатать буквы, а из них слова)

-А как надо нажимать на клавиши клавиатуры? (*нажимать надо аккуратно*)

-А можно ли есть за клавиатурой? (*Нет*) А почему? (потому что клавиатура может сломаться, клавиши могут не печатать).